

Studentska IT praksa – Platform inženjer

Zagreb, Zadar, Rijeka, Osijek



Long story short!

Ako želiš postati Platform inženjer, glavna faca u IT svijetu punom “otoka” koje treba povezati na pravi način, lik koji kontrolira cijeli proces između razvoja i završnog proizvoda, ti si ovaj čovjek složene titule i složenog posla: instaliranje, konfiguriranje, skriptiranje, optimiziranje, kontejneriziranje, security... I ne trebaš sve znati unaprijed – što ne znaš, naučit ćemo te!

Heads up! Ako se prijavljuješ za Rijeku, Zadar ili Osijek, svakako imaj na umu da se škole održavaju u Zagrebu. Logistiku ćemo riješiti, ne brini.

Što ti možeš očekivati od nas?

- da ćeš instalirati i održavati moderne softverske sustave
- da ćeš automatizirati (deploy, taskove, procese, pipeline, skripte...)
- skriptirati (Bash, Python, Go)
- raditi s Gitom i CI/CD alatima (GitLab CI, ArgoCD, Octopus)
- koristiti Infrastructure as Code i automation alate (Ansible, Terraform, AAP)
- pa ćeš se uspeti na oblačne tehnologije (AWS, Google Cloud, Azure)
- i malo observabilitya ubaciti (Prometheus, Grafana stack, ELK stack)
- onda još kontejnerizacija i orkestracija (Docker, Kubernetes, OpenShift, Helm)
- štogod event streaminga (Kafka)
- rad s artifact i container registry sustavima (Harbor, Artifactory, Nexus)
- storage rješenja (ODF, Dell PowerScale, S3)

- identity i security komponente (Keycloak, Sonar, Dependency Track)
- sudjelovati u izgradnji AI platforme (vLLM, LiteLLM, Langfuse i slični alati)
- a pod obavezno stiskanje securityja i ubrzavanje procesa.

Praksa se odvija od sredine srpnja kad završite s ispitima i traje 8 tjedana. 😊

Što bismo mi voljeli da znaš ili jako želiš naučiti?

- Linux operativni sustav i njegove razne distribucije
- skriptiranje i razvoj mini alata (Bash, Python, Go, ...)
- poznavanje osnovnih mrežnih protokola
- poslužiteljske infrastrukturne komponente (aplikacijski i web servisi, baze podataka)
- osnovno poznavanje hardverskih komponenti i uređaja
- kako sistematično, odgovorno i kreativno pristupiti rješavanju problema

Naše karte su na stolu:

- Prvi i osnovni cilj praksi je učenje kroz iskustvo. Na samom početku prolaziš razne škole i edukacije kako bi se postavili temelji na kojima ćeš dalje graditi svoje znanje kroz timski rad na konkretnom projektu.
- Imaš mentora koji je uvijek tu ako zapneš, a zajedno eksperimentirate i rješavate i naizgled nerješive (tehničke i netehničke) probleme.

Džaba ti čitanje ako se ne prijaviš! ;)

Prijave traju do kraja svibnja!

Više informacija možeš saznati na [webu Ljetnog akceleratora](#), a prijaviti se možeš putem [linka](#).