

We are hiring!

C++ game programmer (m/ž)



Mi smo Gamepires – hrvatski studio za razvoj računalnih igara s dugogodišnjim iskustvom. Trenutno nas je 50ak i u potrazi smo za novim kolegama koji će dijeliti našu strast za razvoj igara. Razvijamo svjetski poznatu multiplayer survival igru SCUM i u potrazi smo za programerima koji bi se pridružili našem development timu.

Ako imaš afiniteta razvijati svoju karijeru programera u zanimljivoj i dinamičnoj game industriji, u nastavku pročitaj više o poslu.

Što ćeš raditi?

- prevoditi i kvalitetno implementirati apstraktne zahtjeve dizajna u kôd, vodeći računa o fleksibilnosti, robusnosti i performansama
- izrađivati prototipe, razvijati i održavati gameplay feature-e igre
- biti odgovoran za iterativno provođenje svih faza razvoja feature-a, od dizajna do isporuke igračima
- surađivati s ostalim programerima te kolegama iz drugih timova (artisti i animatori)
- surađivati s Quality Assurance timom radi rješavanja bug-ova i poboljšanja igre

Ovisno o aktualnim zadacima i tvojim preferencijama imat ćeš priliku raditi na raznim segmentima kôda igre SCUM. Neki od segmenata su gameplay, network, AI, UI shaderi, ...

Što tražimo?

- vještinu pisanja čitkog, robusnog i kvalitetnog C++ kôda
- snalaženje u objektno orijentiranom programiranju
- poznavanje nekog od alata za verzioniranje (git, Perforce, TFS, ...)
- snalaženje u rješavanju matematičkih i analitičkih problema
- dobre komunikacijske vještine
- odlično poznavanje engleskog jezika
- mogućnost rada minimalno 30 sati tjedno

Bonus je ako:

- si već radio kao programer
- imaš iskustvo u rada u Visual Studio okolini te nekom od komercijalnih ili besplatnih 3D engine-a (Unreal Engine 4, Unity, ...)
- si radio na osobnim ili timskim projektima vezanim za razvoj igara (završena igra je veliki plus)

Što mi nudimo tebi?

- dugoročni posao uz mogućnost stalnog zaposlenja nakon fakulteta ili rad na ugovor o radu
- rad od ponedjeljka do petka uz fleksibilno radno vrijeme prilagođeno studentskim obavezama
- mentorirani rad i specijalizacija sukladno vlastitim interesima
- mogućnost direktnog učenja od game developera s dugogodišnjim iskustvom
- opuštenu radnu atmosferu i rad u timu iskusnih profesionalaca game industrije
- timska druženja – play day (cjelodnevno igranje igre), večer društvenih igara i sl.

I što sada?

Prijavi nam se! 😊

Pošalji nam svoj životopis i C++ portfolio na job@gamepires.com.

Ako si već napravio/la neku svoju igru svakako nam pošalji i to.

A što te čeka nakon poslane prijave?

1. Kontaktiramo te u roku od 2 tjedna.
2. Zove te Dina i s njom porazgovaraš o svojem iskustvu i željama oko posla.
3. Dobivaš zanimljiv zadatak vezan za razvoj igara koji rješavaš kada i gdje ti odgovara.
4. Javljam ti povratne informacije na zadatak.
5. Ovisno o rješenjima, dogovaramo razgovor uživo na kojem ne postavljamo pitanja samo mi, već i ti imaš priliku ispitati nas sve o poslu što te zanima.
6. I za kraj se čujemo oko konačne odluke.

Nemamo ograničen rok za prijave tako da nam se slobodo u bilo kojem trenutku javi putem maila.

Veselimo se vidjeti tvoju prijavu!